

Bogotá D.C., 15 Marzo del 2010

## POSTULACION DE BECAS II SEMESTRE 2010

Estimado Aspirante:

Somos una institución con larga trayectoria en Colombia, dedicada a formar profesionales integrales, que sean competitivos a escala internacional en el campo del Arte Visual 3D, Dibujos Animados y sus afines, mezclando diferentes disciplinas artísticas y el uso de sofisticado software para la creación de mundos virtuales y aplicaciones de tiempo real, tales como Videojuegos, Simuladores, Películas para cine y t.v., comerciales, recorridos arquitectónicos y realidad virtual. Facilitando así el ingreso de nuestros estudiantes al mercado laboral activo aplicándose a Canales de televisión, Productoras de cine, Agencias de publicidad y al medio Arquitectónico. Nuestra escuela ha implantado con éxito el sistema de educación denominado Aprendizaje Aplicado®, el cual consiste en que toda la teoría adquirida en las aulas de clase, es aplicada en proyectos reales y esto garantiza una mayor retención y una alta curva aprendizaje de cada una de las áreas garantizando un excelente desempeño en situaciones laborales reales.

### ***Postulación a Becas:***

La Escuela Píxel Studios bajo su esquema de responsabilidad social, tiene el agrado de lanzar su plan de BECAS Para el Segundo Semestre del 2010 y estamos invitando a todos los jóvenes Colombianos que cumplan los requisitos a postularse. En este documento encontrará el procedimiento para participar activamente en el proceso de adjudicación de las 5 Nuevas Becas que se otorgaran en los meses de Marzo y Abril del 2010 y que se asignaran según el puntaje de evaluación de las pruebas que se realizan.

Los porcentajes de la BECAS que se asignen estarán entre el 40 y el 80% del valor total del Bloque de cada una de las Formaciones Integrales, si el estudiante desea continuar con el mismo porcentaje de beca para los siguientes bloques deberá mantener un promedio igual o mayor en calificaciones de 4.6\*.

A continuación encontrará la tabla de Adjudicación de Becas teniendo en cuenta puntaje y estrato socioeconómico:

### ASIGNACIÓN DE PORCENTAJES

Puntaje	Estrato				
	1	2	3	4	5
=< 49	0	0	0	0	0
50 - 60	40%	40%	0	0	0
61 - 80	50%	50%	40%	40%	40%
81 - 90	60%	60%	50%	50%	50%
91 - 100	80%	80%	70%	60%	60%

La asignación de porcentajes, para las becas se hará de acuerdo al resultado de las pruebas, entrevista y al estrato socioeconómico.

## Proceso Para Postulación De Becas:

Se deberán adquirir el Formulario de Postulación de Becas, en la Escuela Pixel Studios, el cual tiene un costo de Veinticinco Mil Pesos (\$25.000.00) Mcte y allí encontrará los formatos que deben ser diligenciados y la lista de los documentos que deberá adjuntar, los formatos se debe diligenciar en maquina o letra imprenta color negro, estas becas no tendrán limitante de postulación por estrato.

1.- Inscripción vía e-mail a [becas@pixel.edu.co](mailto:becas@pixel.edu.co) con Nombre, Identificación, Teléfono, e-mail, Formación Integral a Cursar y un pequeño escrito del porque deseas acceder a una Beca en la Escuela Pixel Studios. Las Inscripciones se recibirán del 15 al 31 de Marzo del 2010.

2.- Adquirir el Formulario de Postulación de Becas, lo encontraras en la Escuela Pixel Studios, Valor del formulario \$25.000.00. Los Formularios y documentos que debes adjuntar deben llegar físicos a la Escuela en la Cra 22 No. 71 – 17, No son aceptados por vía e-mail. La recepción de documentos se hará desde el 20 de Marzo al 10 de Abril del 2010.

3.- Posterior a la Aprobación de documentos, se citaran a los aspirantes vía telefónica y vía e-mail, para realizar la Entrevista y Pruebas asignadas en las fechas y horas estipuladas, esto se realizará a partir del 11 al 20 de Abril del 2010.

4.- Los resultados de las pruebas y asignación de becas se entregaran a partir del 25 y 26 de Abril del 2010, se enviara vía e-mail, Carta de Otorgamiento de Beca y de igual forma estará la lista de becados para el Segundo Semestre del 2010 en la página web de Pixel Studios.

5.- Los Aspirantes que les sea otorgada la beca deberán matricularse antes del 15 de Mayo del 2010.

Los Aspirantes que realicen el proceso de postulación y les sea asignado un Porcentaje de Beca y no sea tomado para iniciar el Segundo Semestre del 2010, quedarán sancionados para postulaciones posteriores por 2 años.

Cualquier inquietud por favor comunicarse con la Escuela Pixel Studios a los Teléfonos 480 95 99 – 473 65 29 o vía e-mail a [becas@pixel.edu.co](mailto:becas@pixel.edu.co).

**Departamento de Admisiones**  
**Pixel Studios**  
**Escuela Especializada en Animación y Videojuegos 3D**  
**Tel. (57-1) 480 95 99 – 758 72 66- 473 65 29**  
**Cra 22 No. 71 – 17**  
**[entrenamiento@pixel.edu.co](mailto:entrenamiento@pixel.edu.co)**  
**[msn capacitacionpixel@hotmail.com](mailto:msn_capacitacionpixel@hotmail.com)**  
**Bogotá – Colombia**