

FLUIDOS Y SIMULACIONES DINAMICAS - REALFLOW

Pre – Requisitos de Ingreso

Manejo de Windows, Mouse, Nivel Básico de software de Animación Tridimensional (3Ds Max, Maya)

Que vas a aprender

Se aprenderá un completo manejo del software realflow como herramienta para manejo de fluidos y simulaciones dinámicas, para mejorar presentaciones o videos finales de animación tridimensional.

Plan de Estudios

Nivel Básico- Avanzado



Duración

20 Horas Reales (60 Minutos = 1 Hora)

Plan de Inversión

Pregúntale a tu Asesor Académico sobre los costos, financiación y formas de pago. **INVIERTE EN TU EDUCACIÓN**

PREGUNTA POR EL OBSEQUIO DEL MES

Somos más que capacitación en Software, Somos Animadores 3D

Contenido Fluidos y simulaciones dinámicas – Realflow

- I. Introducción a Realflow
- II. Interfaz ejemplos
- III. Preparando los proyectos
- IV. Manejo de herramientas
- V. Dinámicas en Realflow
- VI. Usando Demons en Realflow
- VII. Conociendo el Scene Tree
- VIII. Llenando recipiente con liquido – simulación inicial
- IX. Hacienda ajustes a la simulación
- X. Aprendiendo acerca de Particle Caching
- XI. Manejo de mallas de articulas y como ajustarlas
- XII. Optimización de mallas ajustarlas para liquido
- XIII. Efectos gaseosos
- XIV. Importando malas de partículas a software 3D
- XV. Superficies elásticas (estiran y deforman)
- XVI. Rompiendo limites de elasticidad
- XVII. Usando restricciones y fuerzas dinámicas (bola demoledora)
- XVIII. Creando texturas de humedad animadas (Wetmaps)
- XIX. Usando Realwaves
- XX. Impactando superficie de agua con una gota



Nota. Los contenidos de la Escuela Pixel Studios, pueden ser cambiados en cualquier momento sin previa comunicación, para mejorar el entrenamiento de los mismos.