

## DREAMWEAVER CS3

---

### Pre – Requisitos de Ingreso

Manejo de Windows, Mouse

### Que vas a aprender

En el transcurso de este curso aprenderás a manejar el software de Dreamweaver con esta herramienta tendrás la capacidad de construir y editar sitios y aplicaciones web.

### Plan de Estudios

Nivel Dreamweaver - Intermedio - Avanzado:

- I. Crear una página web sencilla
- II. Trabajar con texto
- III. Hiperenlaces
- IV. Interface
- V. Sitio web
- VI. Propiedades y cabecera del documento
- VII. Texto
- VIII. Añadir Enlaces
- IX. Insertar Imágenes
- X. Insertar Tablas
- XI. Crear, guardar y modificar marcos
- XII. Crear un formulario desde Dreamweaver
- XIII. Trabajar con capas
- XIV. Hojas de estilo CSS
- XV. Hojas de estilo CSS
- XVI. Comportamientos y JavaScript
- XVII. Animación con DHTML
- XVIII. Elementos Multimedia
- XIX. Administración y publicación de nuestro sitio web



### Duración

**20 Horas Reales** (60 Minutos = 1 Hora)

### Plan de Inversión

Pregúntale a tu Asesor Académico sobre los costos, financiación y formas de pago. **INVIERTE EN TU EDUCACIÓN**

***PREGUNTA POR EL OBSEQUIO DEL MES***

**Somos más que capacitación en Software, Somos Animadores 3D**

## ***Contenido de Dreamweaver CS3***

### **I. Crear una página web sencilla**

- Editor HTML
- Etiquetas: tags
- Secciones Principales
- Atributos de la etiqueta Body
- Saltos de línea

### **II. Trabajar con texto**

- Apariencia del texto
- Fuentes, tamaños, colores
- Etiqueta basefont
- Marcas físicas
- Retornos de carro

### **III. Hiperenlaces**

- Enlaces
- Etiquetas para vínculos
- Enlaces Externos
- Enlaces a páginas propias
- Enlaces a páginas entre diferentes directorios
- Enlaces dentro de la misma página
- Enlaces con un archivo
- Enlaces con un correo electrónico



### **IV. Interface**

- Ventana Documento
- Barra de menús
- Crear nuevo documento HTML
- Barra de herramientas:
- Paletas: Propiedades

### **V. Sitio web**

- Dreamweaver y Sitios web
- Definir el sitio web.
- Nuevo Sitio.
- Ventana Sitio.
- Elementos de la ventana Sitio
- Mapa del Sitio
- Crear un mapa del Sitio

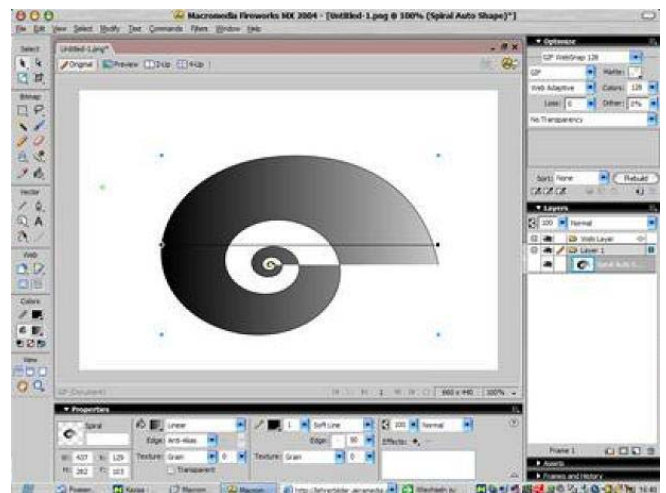
### **VI. Propiedades y cabecera del documento**

- Propiedades del nuevo documento
- Nuevo documento HTML: Título
- Nuevo documento HTML: Nombre

- Nuevo documento HTML: Barra de estado
- Propiedades de la página
- Insertando elementos en la cabecera del documento
- Meta información
- La cabecera en la ventana Documento
- Otros elementos de la cabecera

## VII. Texto

- Trabajando con el texto
- Propiedades del texto
- Comprobando el código del texto
- Seleccionando elementos del código
- Seleccionar utilizando las etiquetas
- Sincronía entre diferentes modos de vista
- Etiquetas: BR
- Regla horizontal
- Copiar y pegar
- Insertando caracteres especiales
- Banco de caracteres especiales



## VIII. Añadir Enlaces

- URLs, Enlaces y Targets
- URL Absoluta y URL Relativa
- Seleccionar el archivo para el vínculo
- Seleccionar el destino del vínculo
- Enlaces dentro de un documento
- Crear vínculos entre documentos
- Enlaces a una dirección de correo electrónico

## IX. Insertar Imágenes

- Formatos de las imágenes: GIF, JPG y PNG
- ¿Cómo insertar una imagen desde Dreamweaver?
- Ajustar las propiedades de una imagen
- Alinear imágenes
- Insertar un RollOver básico
- Crear y modificar mapas de imagen
- Barras de navegación

## X. Insertar Tablas

- Manejo de tablas
- Diseños predefinidos para tablas
- Propiedades de las celdas y tablas de diseño

## XI. Crear, guardar y modificar marcos

- Insertar un conjunto de marcos
- Guardar archivos de marcos y conjuntos de marcos
- Modificar las propiedades de marcos y conjuntos de marcos

- Especificar el tamaño para los marcos
- Controlar el contenido del marco con vínculos

## XII. Crear un formulario desde Dreamweaver

- Objetos de formulario
- Propiedades
- Campos de texto
- Tipos de campos de texto
- Botones de enviar y restablecer formulario
- Casillas de verificación
- Botones de opción
- Insertar listas y menús
- Campos de archivo
- Campos de imagen

## XIII. Trabajar con capas

- Crear capas
- Panel de capas
- Anidar capas
- Propiedades de las capas
- Convertir capas en tablas
- Plantillas de documento
- Aplicar plantillas de documentos

## XIV. Hojas de estilo CSS

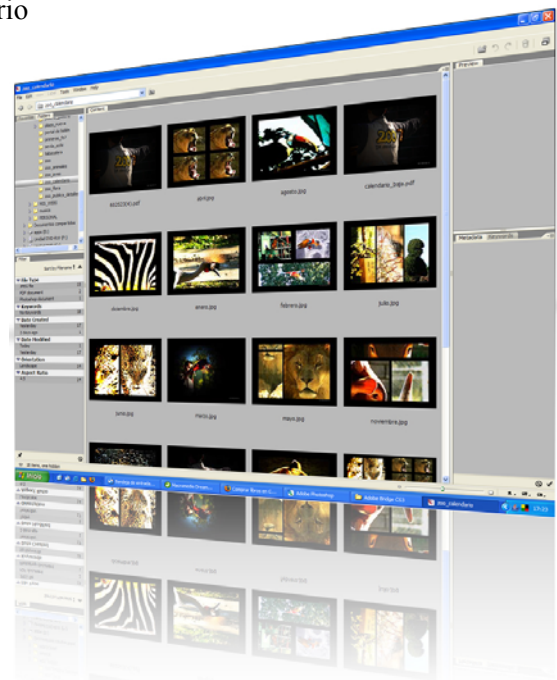
- Hojas de estilo CSS
- Crear un estilo
- Definir sólo en documento o crear archivo .css
- Categorías un estilo
- Editar una hoja de estilo aplicada a un documento
- Editar una hoja de estilo externa
- El panel Editar hoja de estilos
- Editar un estilo
- Aplicar hojas de estilo

## XV. Comportamientos y JavaScript

- ¿Qué es un comportamiento?
- Panel Comportamientos
- Comportamientos
- Eventos
- Insertando Scripts manualmente (programadores)

## XVI. Animación con DHTML

- Definición de la Línea de tiempo
- Opciones de reproducción
- Canales de fotogramas
- Añadir un elemento a la línea de tiempo
- Crear un fotograma clave



- Eliminar un fotograma clave
- Animar una capa
- Controlando la línea de tiempo

#### XVII. Elementos Multimedia

- Insertando películas de Flash
- Insertar botones Flash
- Insertar texto Flash
- Paleta de Propiedades de una película de Flash
- Insertar HTML de Fireworks
- Insertar Applets
- Insertar un control ActiveX

#### XVIII. Administración y publicación de nuestro sitio web

- Comprobar compatibilidad entre navegadores
- Comprobar la compatibilidad de uno o varios documentos con navegadores
- Comprobar y actualizar enlaces
- Publicar utilizando el FTP de Dreamweaver
- Subir ficheros al servidor
- Sincronizar el site remoto y el site local I
- Añadir notas de diseño
- Panel de Activos

Nota. Los contenidos de la Escuela Píxel Studios, pueden ser cambiados en cualquier momento sin previa comunicación, para mejorar el entrenamiento de los mismos.